

Lubań, dnia 17 października 2024 roku

OBWIESZCZENIE
BURMISTRZA MIASTA LUBAŃ
o terminach polowań zbiorowych

Burmistrz Miasta Lubań działając na podstawie art. 42ab ustawy z dnia 13 października 1995r. Prawo łowieckie (Dz. U. z 2023 r., poz. 1082 ze zm.) zawiadamia, że na terenie obwodu łowieckiego nr 50 Nadleśnictwo Pieńsk, Nadleśnictwo Lwówek Śląski, Nadleśnictwo Świeradów odbędą się polowania zbiorowe organizowane przez Koło Łowieckie „Słonka” w Lubaniu z siedzibą 59-800 Lubań, Radogoszcz 70, w terminach 09.11.2024, 17.11.2024, 01.12.2024, 15.12.2024, 21.12.2024, 29.12.2024, 05.01.2025, 19.01.2025, 25.01.2025 w godzinach od 08:00 do 16:00 (Załącznik nr 1 – Plan polowań).

Właściciel, posiadacz lub zarządca gruntu, w terminie nie krótszym niż 3 dni przed planowanym terminem rozpoczęcia polowania zbiorowego, może zgłosić sprzeciw wraz z uzasadnieniem do Burmistrza. Sprzeciw może dotyczyć polowania organizowanego w terminie wskazanym powyżej. W sprzeciwie właściciel, posiadacz lub zarządca gruntu powinien wskazać nieruchomość przez podanie dokładnego adresu, a w przypadku gdyby takiego adresu nie było – numeru działki ewidencyjnej i adresu.

Burmistrz zawiadamia niezwłocznie dzierżawcę lub zarządcę obwodu łowieckiego o wniesionym przez właściciela, posiadacza albo zarządcę gruntu sprzeciwie do organizowanego polowania zbiorowego, przekazując mu ten sprzeciw wraz z uzasadnieniem. Dzierżawca albo zarządca obwodu łowieckiego przy organizacji polowania zbiorowego uwzględnia sprzeciw, gdy wykonywanie polowania będzie zagrażało bezpieczeństwu lub życiu ludzi.

Dzierżawca albo zarządca obwodu łowieckiego obowiązany jest przed planowanym terminem rozpoczęcia polowania zbiorowego oznakować obszar tego polowania tablicami ostrzegawczymi.

Niniejsze obwieszczenie zostaje podane do publicznej wiadomości przez zamieszczenie na stronie Biuletynu Informacji Publicznej Urzędu Miasta Lubań www.bip.miastoluban.pl oraz na stronie internetowej miasta Lubań www.luban.pl.

z up. Burmistrza
Magdalena Wydra
Zastępca Burmistrza